

Kontrolní seznam pro WCAG 2

Dodatky

Pracovní překlad nových kritérií úspěšnosti podle Kontrolního seznamu WebAIM.org ([WebAIM's WCAG 2 Checklist](#)) v aktualizované verzi [WCAG 2.1](#).

Kontrolní seznam pro WCAG 2

Vnímatelnost

Obsah webu je vnímatelný všemi smysly – zrakem, sluchem a/nebo hmatem.

Pravidlo 1.3

Přizpůsobitelné: Vytvořte obsah, který lze prezentovat více způsoby (např. zjednodušený vzhled), aniž by přitom došlo ke ztrátě informací či narušení struktury.

Kritérium úspěšnosti	Doporučení
1.3.4 Orientace (Úroveň AA)	<ul style="list-style-type: none">• Orientace obsahu webu není omezena pouze na výšku nebo na šířku, pokud určitá orientace není nutná.
1.3.5 Identifikace účelu vstupu (Úroveň AA)	<ul style="list-style-type: none">• Vstupní pole, do nichž se zadává [shromažďující] určitý typ uživatelské informace, mají definován odpovídající atribut ‚autocomplete‘.
1.3.6 Identifikace účelu (Úroveň AAA)	<ul style="list-style-type: none">• K identifikaci oblastí stránky se používají HTML5 oblasti nebo ARIA landmarky.• Tam, kde je to vhodné, se k vylepšení sémantiky HTML použije ARIA, aby se tak lépe identifikoval účel komponenty rozhraní.

Pravidlo 1.4

Rozlišitelné: Usnadněte uživatelům slyšet a vidět obsah včetně odlišení popředí od pozadí.

Kritérium úspěšnosti	Doporučení
1.4.10 Přeuspořádání obsahu (Reflow) (Úroveň AA)	<ul style="list-style-type: none">• Žádná část obsahu nebo funkcionality nezmizí z obrazovky, ani není nutný horizontální posun obrazu, když je obsah prezentován v šířce 320 pixelů.<ul style="list-style-type: none">• To u většiny stránek vyžaduje použití responzivního designu. Je vhodné to otestovat nastavením okna prohlížeče na šířku 1280 pixelů a pak zvětšit obsah stránky na 400%.• Výjimku tvoří obsah, který vyžaduje horizontální posun, jako jsou datové tabulky, komplexní obrázky (mapy a grafy), nástrojové lišty, apod.
1.4.11 Netextový kontrast (Úroveň AA)	<ul style="list-style-type: none">• Pro rozlišení grafických objektů (jako jsou ikony, části diagramů nebo grafů) a součástí autorem nastaveného rozhraní (jako jsou tlačítka, formulářové prvky, a indikátory/zvýraznění fokusu (zaměření)) je použit kontrastní poměr alespoň 3:1.• Různé stavy (focus, hover, active atd.) autorem nastavených interaktivních

	prvků musí mít kontrast 3:1.
1.4.12 Mezery v textu (Úroveň AA)	<ul style="list-style-type: none"> • Žádný obsah z obrazovky nezmizí, když uživatel upraví řádkování na 1,5 násobek, mezery mezi odstavci na dvojnásobek, mezery mezi slovy na 0,16 násobek, a mezery mezi znaky na 0,12 násobek velikosti fontu. • Toho se nejlépe dosáhne, nepoužije-li se pro elementy obsahující text definice velikosti v pixelech.
1.4.13 Obsah při najetí myši a při zaměření (hover a focus) (Úroveň AA)	<ul style="list-style-type: none"> • Pokud je při najetí myši (hover) nebo po zaměření (focus) zobrazen dodatečný obsah: <ul style="list-style-type: none"> • Nově zobrazený obsah může být odmítnut (běžně klávesou Escape) aniž by se změnila pozice ukazatele myši nebo zaměření (focus), pokud tento obsah neprezentuje nějakou vstupní chybu nebo nezakrývá nebo nepřekáží jinému obsahu stránky. • Ukazatel myši lze přesunout na nový obsah, aniž by se tento obsah ztratil. • Nový obsah musí zůstat viditelný, dokud se ukazatel myši nebo zaměření (focus) nepřesunou z aktivovaného ovládacího prvku, nový obsah není odmítnut nebo tento nový obsah už není

	důležitý.
--	-----------

Ovladatelnost

Formulářová rozhraní, ovládací prvky a navigace jsou ovladatelné

Pravidlo 2.1

Přístupnost z klávesnice: Zajistěte, aby všechny funkce byly dostupné z klávesnice.

Kritérium úspěšnosti	Doporučení
2.1.4. Klávesové zkratky (v kombinaci se znaky) (Úroveň A)	<ul style="list-style-type: none"> Pokud nějaká klávesová zkratka používá klávesu tisknutelného znaku, pak uživatel musí být mít možnost takový klávesový příkaz vypnout, změnit definovanou klávesu na klávesu netisknutelného znaku (Ctrl, Alt, atd.), nebo moci aktivovat tuto zkratku pouze když jsou související komponenty rozhraní nebo tlačítko zaměřeny (mají focus).

Pravidlo 2.2

Dostatek času: Poskytněte uživateli dostatek času k přečtení obsahu a práci s ním.

Kritérium úspěšnosti	Doporučení
2.2.6 Časový limit (Úroveň AAA)	<ul style="list-style-type: none"> Uživatel musí být upozorněn na vypršení časového limitu, které by mohlo vést ke ztrátě dat, pokud tato data nejsou uchovávána pod dobu déle, než 20 hodin uživatelovy nečinnosti.

Pravidlo 2.3

Záchvaty: Vynechte z prezentace takové prvky, u nichž je známo, že mohou vyvolat záchvat.

Kritérium úspěšnosti	Doporučení
2.3.3 Interakce vyvolající animaci (Úroveň AAA)	<ul style="list-style-type: none">Uživatel může odmítnout nedůležitou animaci nebo pohyb, které spustil svou interakcí.

Pravidlo 2.5

Vstupní způsoby a prostředky: Usnadněte uživatelům ovládat funkcionalitu vedle klávesnice dalšími prostředky.

Kritérium úspěšnosti	Doporučení
2.5.1 Uživatelská gesta ukazatelem (Úroveň A)	<ul style="list-style-type: none">Pokud nejsou vícebodová nebo směrovaná gesta (tahy, jako např. roztažení - přiblížení dvou prstů, švihnutí, nebo přetažení na obrazovce), podstatná pro fungování rozhraní, pak toto funkcionalita může být provedena také aktivací v jednom bodě (např. aktivace tlačítka).
2.5.2 Zrušení akce ukazatele (Úroveň A)	<ul style="list-style-type: none">Vyhnete se nechtěné aktivaci ovládacích prvků, tak, že vyloučíte nežádoucí události typu „down-event“ (např. stisknutí tlačítka myši - onmousedown), poklepání, nebo při delším stisknutí prvku na obrazovce. Použijte místo toho raději akci při kliknutí (onclick), při spuštění tlačítka

	<p>(onmouseup), apod. Pokud použijete ‚onmouseup‘ (nebo podobně), musíte poskytnout způsob, jak je odmítnout nebo vrátit akci zpět.</p>
<p>2.5.3 Popis v názvu (Úroveň A)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Pokud nějaká součást rozhraní (odkaz, tlačítko atd.) prezentuje text (nebo obrázkový text), přístupný název (popis – ‚label‘, alternativní text – ‚alt‘, aria-label, atd.) této komponenty musí zahrnovat tento viditelný text.
<p>2.5.4 Ovládání pohybem (Úroveň A)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Funkcionalita, která se spouští pohybem zařízení (jako je např. zatřesením nebo posunem zařízení – panoramatický záběr) nebo pohybem uživatele (např. zamáváním do kamery), může být vypnuta, a je poskytnuta srovnatelná funkcionalita pomocí standardního ovládání jako jsou tlačítka.
<p>2.5.5 Velikost zaměřitelného prvku (Úroveň AAA)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Kliknutelný cílový prvek má velikost alespoň 44 x 44 px, pokud není poskytnut alternativní prvek téže velikosti, nebo jde o řádkový [element] (jako je odkaz v rámci věty), nebo není tvůrcem upravitelný (jako v případě výchozího zaškrtačacího políčka), nebo je malá velikost cíle zásadní pro danou funkcionalitu.
<p>2.5.6 Současné, alternativní vstupní mechanizmy</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Obsah neomezuje možnost jen na určité způsoby vstupu

(Úroveň AAA)	zadávání, jako pouze dotykově nebo pouze klávesnici, ale podporuje alternativy (jako např. [externí] klávesnici na mobilním zařízení).
--------------	--

Robustnost

Obsah musí být dostatečně robustní, aby mohl být spolehlivě interpretován širokou škálou přístupových zařízení včetně asistivních technologií.

Pravidlo 4.1

Kompatibilní: Snažte se o maximální kompatibilitu se současnými i budoucími přístupovými zařízeními včetně asistivních technologií.

Kritérium úspěšnosti	Doporučení
4.1.3 Stavové zprávy (Úroveň AA)	<ul style="list-style-type: none"> Pokud je sdělována důležitá zpráva o stavu a není nastaveno zaměření fokusu na tuto zprávu, musí tato zpráva být uživateli odečítače obrazovky oznámena, typicky pomocí ARIA role ‚alert‘ – upozornění nebo atributu aria-live - živé oblasti.

Zdroj:

WebAIM's WCAG 2 Checklist

<https://webaim.org/standards/wcag/checklist>

Kontrolní seznam pro WCAG 2.0

<http://blindfriendly.cz/wcag20checklist>

Překlad: Martin Klein

Revize: Bc. Martin Baláž

Obsah

Kontrolní seznam pro WCAG 2	1
Vnímatelnost	1
Pravidlo 1.3.....	1
Přizpůsobitelné: Vytvořte obsah, který lze prezentovat více způsoby (např. zjednodušený vzhled), aniž by přitom došlo ke ztrátě informací či narušení struktury.	1
Pravidlo 1.4.....	2
Rozlišitelné: Usnadněte uživatelům slyšet a vidět obsah včetně odlišení popředí od pozadí.....	2
Ovladatelnost	4
Pravidlo 2.1 Přístupnost z klávesnice: Zajistěte, aby všechny funkce byly dostupné z klávesnice.	4
Pravidlo 2.2.....	4
Dostatek času: Poskytněte uživateli dostatek času k přečtení obsahu a práci s ním.	4
Pravidlo 2.3.....	5
Záchvaty: Vynechte z prezentace takové prvky, u nichž je známo, že mohou vyvolat záchvat.....	5
Pravidlo 2.5.....	5
Vstupní způsoby a prostředky: Usnadněte uživatelům ovládat funkcionalitu vedle klávesnice dalšími prostředky.	5
Robustnost Obsah musí být dostatečně robustní, aby mohl být spolehlivě interpretován širokou škálou přístupových zařízení včetně asistivních technologií.....	7
Pravidlo 4.1 Kompatibilní: Snažte se o maximální kompatibilitu se současnými i budoucími přístupovými zařízeními včetně asistivních technologií.	7
Zdroj.....	7